FICHE : TRACER DES COURBES

Le module numpy contient des outils permettant de générer et de manipuler des tableaux de nombres.

import numpy as np

₱Générer des listes d'abscisses						
	L1 = list(range(n))					
	L2 = np.linspace(a,b,n)					
	L2 = np.arange(a,b,p)					

Le module matplotlib.pyplot contient des outils permettant de tracer des graphiques.

import matplotlib.pyplot as plt

ď	Placer des points ou relier des points sur un graphique						
	plt.plot(a,b,'o')						
	plt.plot([x1,x2],[y1,y2],'o')						
	plt.plot([x1,x2],[y1,y2])						
	plt.plot(L1,L2)						
	plt.show()						

Remarque : On retient que pour tracer un segment, il suffit de donner les coordonnées de deux points à relier.

Exemple: plt.plot([-5,5],[0,0])

Pour tracer une courbe, on construit donc en fait un nuage de points (reliés entre eux) : on commence toujours par générer une liste (ou un tableau) contenant des valeurs d'abscisses et un tableau contenant les ordonnées correspondantes.

Tracer la courbe représentant une fonction f X=np.linspace(a,b,n) Y=[np.log(t) for t in X] ou Y=np.log(X) plt.plot(X,Y) plt.show()

Attention, pour « appliquer » une fonction mathématique à un tableau (X), il faut que celle-ci provienne du module numpy et non du module math.

On peut ajouter un troisième argument (optionnel) à la fonction plot pour préciser

•	le	sym	bole	utilisé	pour	les	points

·.·:	'h' :	'x':
'o':	'+':	'*' :

• la couleur

• le type de ligne

• le nom que l'on souhaite donner à la courbe si on décide d'afficher une légende

```
label='courbe 1' .....
```

On peut aussi ajouter du texte sur le graphique à une certaine position :

```
plt.text(x,y,'blabla',color='b') .....
```

Il peut enfin être agréable de modifier les paramètres de la fenêtre graphique ou d'ajouter une légende.

Quelques options d'habillage du graphique plt.axis('equal') ou plt.axis([xmin,xmax,ymin,ymax]) plt.grid() plt.xlabel('blabla') plt.ylabel('blabla') plt.title('blabla') plt.legend()